

Commandes clavier pour DETROIT

Les commandes clavier de **DETROIT** sont aussi simples que possible pour les joueurs qui ne peuvent pas (ou ne veulent pas) utiliser de souris, ou pour ceux qui préfèrent utiliser le clavier pour certains aspects du jeu. Vous pouvez utiliser le clavier pour la majeure partie du jeu, à condition de suivre quelques règles simples. Cependant, certains écrans nécessitent quelques explications supplémentaires.

Boutons de commande: pratiquement toutes les commandes effectuées avec la souris peuvent être également exécutées avec le clavier, en appuyant sur la touche qui correspond à la lettre en surbrillance sur le bouton. Pour les boutons plus (+) ou moins (-), utilisez les touches plus ou moins, sauf lorsque le second écran Conception est activé (voir diagrammes plus loin.)

Liste avec lettres: appuyez sur la lettre correspondant à ce que vous désirez sélectionner. Dans certains cas, vous pouvez annuler la sélection d'un article de la liste en appuyant une seconde fois sur la lettre.

Quitter les écrans: appuyez sur **Escape** pour quitter l'écran actuel. Chaque fois que vous appuyez sur cette touche, vous régressez d'un niveau; vous serez donc peut-être obligé d'appuyer plusieurs fois pour sortir. Sur plusieurs écrans, vous aurez également la possibilité d'appuyer sur **D** (Fin) pour sortir.

Archives: pour accéder aux archives, allez à l'écran Usine Principale et appuyez sur **C**

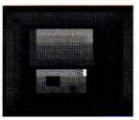
Tests du modèle: pour tester vos nouveaux modèles de voitures, appuyez sur la première lettre du test désiré. (A = Accélération, B = Freinage, etc...) Appuyez sur T pour sélectionner tous les tests et sur R pour commencer.

Rapports et graphiques

Pertes/profits: pour permuter entre revenu par territoire et revenu par modèle, appuyez sur **T**. *Territoire:* pour permuter entre les différentes colonnes d'informations; appuyez sur le chiffre correspondant à la colonne choisie (ex: pour afficher la troisième colonne, appuyez sur 3). Pour passer les territoires en revue, appuyez sur **N**. *Modèle:* pour permuter entre les différentes colonnes d'informations (ignorez la première qui est fixe), appuyez sur le chiffre correspondant à la colonne choisie. Pour passer les territoires en revue, appuyez sur **N**. *Marché T*: appuyez sur **T** pour voir les totaux de marketing. Pour passer les territoires en revue, appuyez sur **N**. *Marché M:* appuyez sur **T** pour voir les totaux de marketing. Pour passer les territoires en revue, appuyez sur **N**. *Distribution:* pour passer les territoires en revue, appuyez sur **N**. Appuyez sur 1 pour permuter entre les canaux de distribution et les dépenses de transport.

OUTILS DU JEU

F4



SAUVEG

F7



RECHERCHE

E



FIN DE MOIS

F5



ADMINISTRATION

F8



MARKETING

F10



USINE

F6



VENTES/USINES

F9



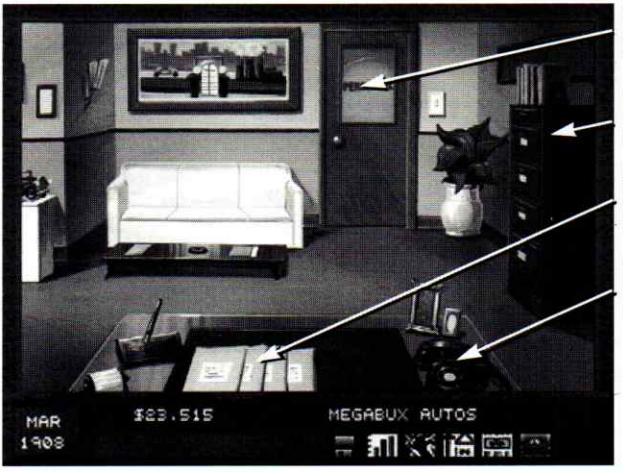
CONCEPTION

Esc



FERMER RAPPORT

ADMINISTRATION



P PERSONNEL

F FICHIERS

R RAPPORTS/GRAPHIQUES

B BANQUE

MARKETING



T TELEVISION

L LISTE DE MARKETING

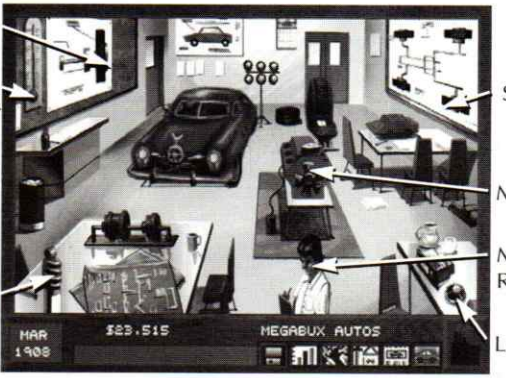
PANNEAUX D'AFFICHAGE B

EVENEMENTS SPORTIFS S

M MAGAZINES ET JOURNAUX M

RADIO R

RECHERCHE



B FREINS

C SYSTEME DE REFROIDISSEMENT

S SUSPENSION

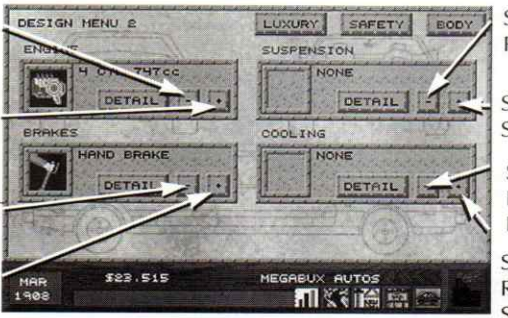
SECURITE A

MOTEUR E

MENU DE RECHERCHE R

LUXE L

CONCEPTION PAGE DEUX



1 MOTEUR PRECEDENT

2 MOTEUR SUIVANT

3 FREIN PRECEDENT

4 FREIN SUIVANT

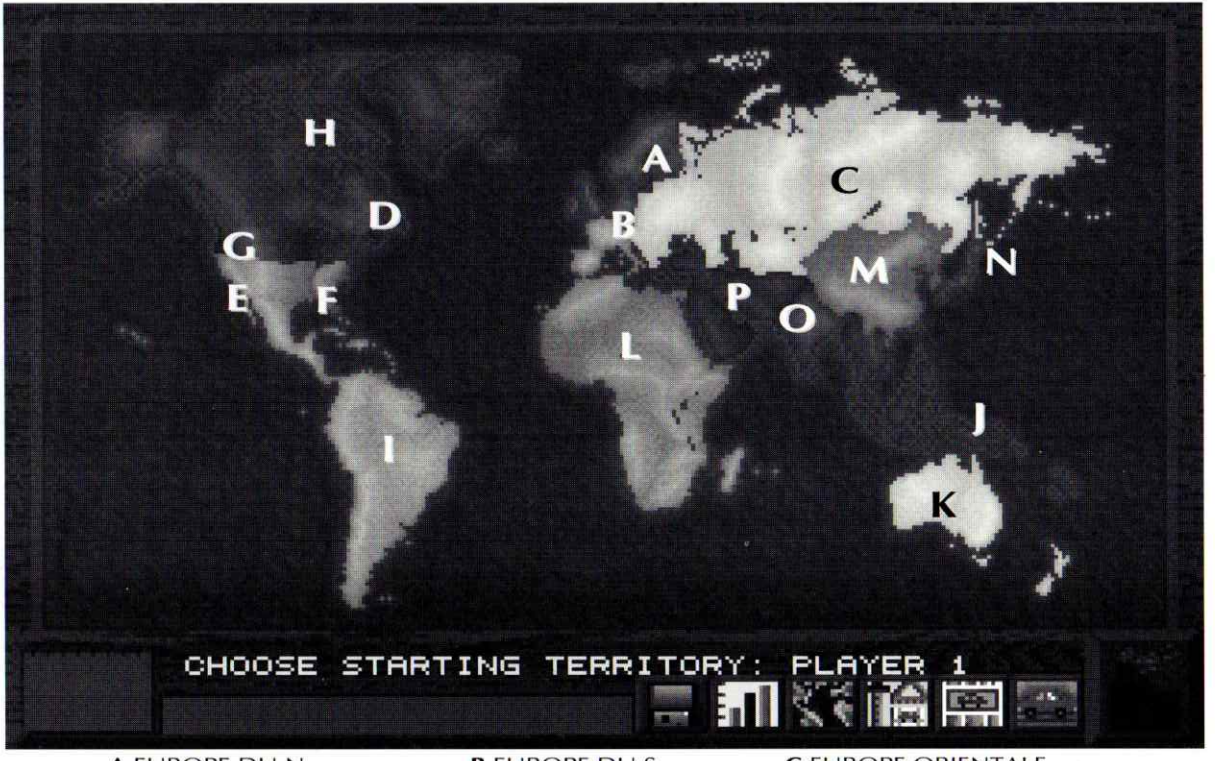
SUSPENSION PRECEDENTE 5

SUSPENSION SUIVANTE 6

SYSTEME DE REFROIDISSEMENT PRECEDENT 7

SYSTEME DE REFROIDISSEMENT SUIVANT 8

CARTE DE TERRITOIRE



A EUROPE DU N.
B EUROPE DU S.
C EUROPE ORIENTALE
D USA N.E.
E USA S.O.
F USA S.E.
G USA N.O.
H CANADA
I AMERIQUE DU S.
J INDONESIE
K AUSTRALIE
L AFRIQUE
M CHINE
N JAPON
O INDE
P MOYEN ORIENT